
UNIVERSAL
COSMIC SERIES
ZERO
Den neuen COSMIC-Erfolg gibt es als
Stand- und Tischgerät von UNIVERSAL
und als Cabaret und Wandgerät aus
adp -Produktion!
UNIVERSAL

UNIVERSAL COSMIC SERIES

ZERO HOUR

Ein neues typisches Spiel aus der so erfolgreichen COSMIC-Serie von UNIVERSAL, Japans Nr. 1 der TV-Unterhaltung: Originell von der Idee her, packend im Spielablauf, perfekt in Optik und Technik und besonders einspielstark.

Gute Gründe für adp, Cosmic ZERO HOUR nicht nur als klassische Stand- und Tischgeräte aus Japan - Produktion zu importieren, sondern dieses Spiel als Wandgerät und zusätzlich als Cabaret, als kleines Standgerät also, selbst zu bauen und dem dautschen Markt anzubieten.

Nutzen Sie diese Chance der Vierfach-Auswahl! Mit Cosmic ZERO HOUR haben Sie ein Spiel, das Sie an jedem Platz einsetzen können.

Selbstverständlich geht's bei Cosmic ZERO HOUR um neue Weltraum-Abenteuer: Meteoriten und Raumschiffe eines fremden Sternes behindern die Fahrt des Spielers durchs All.

Er kann sein Raumschiff in 8 Richtungen steuern, so den Meteoriten ausweichen oder sie und die angreifenden feindlichen Ufos mit Laserstrahlen zerstören, sofern sie sich nicht hinter einer flimmernden Schutzbarriere verbergen.



Ein getroffenes Ufo teilt sich in drei neue Raumschiffe, die nun gleich dreifach den Spieler mit ihren Geschossen attackieren.

Aber routiniert schaltet er alle 9 Ufos aus, setzt sein Raumschiff sanft und exakt auf der Landebasis am unteren Bildschirmrand auf und holt sich dafür noch den Extrabonus.



